PRAVILA

NATISNI IN IGRAJ DRUŽABNO IGRO MISIJA IP
TISKAJ NA A4 FORMAT, OBOJESTRANSKO IN OBRNJENO PREKO DALJŠE STRANICE



MISIJA IP:

POSTANI VARUH PODATKOV

Slikaj QR kodo za video pravila

Naročnik:
Informacijski pooblaščenec
Dunajska c. 22, 1000 Ljubljana

Postani PRIVACYPRO
Program Državljani, enakost, pravice in vrednote 2021-2027

Sofinancira Evropska unija

Financira Evropska unija. Izražena stališča in mnenja so izključno mnenja avtorja(-ev) in ne odražajo nujno stališč in mnenj Evropske unije ali Evropske komisije. Niti Evropska unija niti organ, ki dodeljuje sredstva, zanje ne odgovarjata.

V globokem podzemnem bunkerju, skritem pod stavbo knjižnice, ima svoje skrivališče **IP – Urad informacijskega pooblaščenca**. Tukaj na nas pazijo varuhi podatkov. A ti se držijo za glavo, saj otroci po celem svetu delijo svoje podatke čisto brez razmisleka!

Vsakomur povejo, koliko so stari.
Neznancem nehote izdajo, kje živijo.
Uporabljajo gesla, kot je »0000«.

Vodja urada – gospa Informacijska pooblaščenka – je sklicala nujni sestanek: »Potrebujemo nove varuhe! Takšne, ki znajo varovati svoje podatke in pomagati drugim, da ne bodo po nepotrebnem delili svojih osebnih podatkov!« Med tisoči kandidatov je izbranih le nekaj pogumnežev – med njimi si tudi TI.

Tvoja naloga je preprosta:
dokaži, da lahko postaneš VARUH PODATKOV.



CILJ IGRE

Obvaruj čim več svojih podatkov in skušaj pridobiti zvezdice drugih igralcev. Igralec, ki bo imel ob koncu igre največ zvezdic, bo postal novi varuh podatkov.

PRIPRAVA IGRE

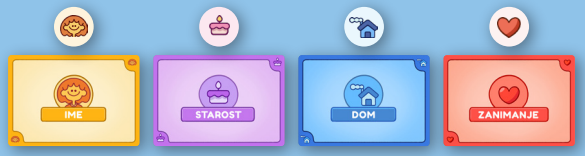
Vsak igralec prejme **4 kartice s podatki** (ime, starost, dom, zanimanje) in pripadajoče **žetone**.

Da se zliješ z okolico, si moraš izmisliti **lažno identiteto** in jo napisati na kartice:

- **Ime** (ena ali dve besedi, *npr. Kapitan Čips, Grofica, Alfonz Megazajec*).
- **Starost** (dvomestno število, *10–99*).
- **Dom** (največ dve besedi, *npr. Oblak, Pod posteljo, Čista ulica*).
- **Zanimanje** (*npr. metanje palačink, risanje z nosom, iskanje copatov*).

Kartice vstaviš v plastična stojala in jih položiš predse na mizo obrnjene navzdol, da drugi soigralci ne vidijo tvojih podatkov. Pred vsako postaviš ustrezni žeton (z vrednostjo 3–6⭐).

Kupček igralnih kart premešaš in ga razdeliš na **dva približno enaka kupčka** s hrbti navzgor.



Informacijska pooblaščenka svetuje:
»Pravi varuh mora imeti svojo identiteto – toda pozor, ta identiteta je v misiji izmišljena!«



VRSTE KARTIC

V kupčkih se skrivajo tri vrste kartic, ki jih preprosto prepoznaš po njihovih hrbtih:



- **Nevarnost** – nekdo lahko tvoj podatek pogleda ali ugane ali pa nevarnost preti dvema igralcema.

»Če podatke deliš brez premisleka, jih lahko hitro sliši ali uporabi napačna oseba.«



- **Zavaruj** – en svoj skriti podatek lahko spremeniš.

»Kot da bi si izmislil novo geslo – in spet si varen.«



- **Izmenjaj podatek** – poglej podatek drugega igralca in, če kartica to zahteva, razkrij igralcu svojega (ugibanje tukaj ni dovoljeno).

»Če želiš razširiti krog prijateljev in spoznati nove ljudi, moraš včasih z njimi deliti kakšen podatek.«

POTEK IGRE

Začne igralec, ki ima na sebi največ modre barve (barva Urada informacijskega pooblaščenca). Če noben igralec nima modre barve, začne najmlajši igralec.

Igra poteka v krogih. Ko si na potezi, vzameš kartico, jo prebereš, izbereš enega od igralcev in izvedeš navodila na kartici. Pa poglejmo, kako to poteka:



1

Vzemi vrhnjo karto z enega od kupčkov in jo na glas preberi.

- **Na vsaki kartici je jasno označeno**, kateri podatek kdo ugiba ali gleda oziroma kateri podatek kdo deli. Če piše samo **1**, to pomeni kateri koli podatek.

2

Izberi igralca, s katerim boš v tem krogu igral.

Omejitve pri izbiri igralca:

- Izbereš vedno igralca, ki ima izbrani podatek še na voljo.
- Če tega podatka nima nihče več, lahko manjkajoči podatek izbranega igralca nadomestiš s katerimkoli drugim njegovim/njenim podatkom.
- Če mora izbrani igralec ugibati ali pogledati podatek, ki ga nimaš več, ga lahko nadomestiš s katerimkoli drugim svojim podatkom.



3

Izvedi navodila s kartice. Nekatera navodila so zate, nekatera pa za izbranega igralca.

A Gledanje podatkov

- Skrivoma vzameš kartico s skritim podatkom izbranega igralca.
- Pogledaš jo in si skušaš zapomniti podatek. Nato kartico vrneš.

B

Ugibanje podatkov

- Na glas poveš, da boš ugibal podatek.
- **Če uganeš pravilno**, igralec obrne kartico s podatkom, ti pa mu vzemi žeton tega podatka (z zvezdicami).

Razkriti podatek se ne more več spreminjati ali ponovno skriti, tudi če uporabiš kartico »Zaščita podatkov«.

- **Če tvoj odgovor ni pravilen**, podatka ne smeš pogledati in tvoja poteza se zaključi.



Kartico položiš predse in na vrsti je igralec na tvoji levi.

4



KONEC IGRE

Misija se zaključi, ko:

- zmanjka kartic na enem od kupčkov ali
- so vsi 4 podatki enega igralca razkriti ali
- en igralec pridobi 4 žetone drugih igralcev.

Gospa Informacijska pooblaščenka stopi pred vse:
»Čas je, da izberemo najboljšega varuha podatkov!«



TOČKOVANJE



Vsak igralec prešteje zvezdice:

- ★ na žetonih podatkov, ki jih je **obdržal**;
- ★ na žetonih, ki jih je vzel **drugim**.

ZMAGOVALEC

- Zmaga igralec z največ zvezdicami.

»Največ zvezdic pomeni največ zaupanja – in naziv najboljšega varuha podatkov!«



- Če sta dva igralca izenačena, zmaga tisti, ki ima manj razkritih podatkov.
- Če je še vedno izenačeno: Oba sta sprejeta kot varuha podatkov!

»V Uradu informacijskega pooblaščenca z veseljem sprejmejo oba – več varuhov, več varnosti!«





SLOVAR TEŽJE RAZUMLJIVIH BESED

Elektronska pošta
To je pošta, ki po internetu dostavi pisma (sporočila), ki jih napišemo na računalniku ali telefonu. Tako jih izjemno hitro pošljemo tudi ljudem, ki so zelo daleč stran.

Geslo
Geslo je kot skrivni ključ, s katerim odklenemo vrata računalnika ali telefona. Dobro geslo je dolgo ter vsebuje majhne in velike črke in številke. Nikomur ga ne izdamo.

Hekerski napad
Hekerji so neprijazni ljudje, ki poskušajo priti v računalnike ali telefone brez dovoljenja, zato da bi ukradli podatke ali naredili škodo. Ko poskušajo vdreti v računalnik ali telefon, temu rečemo hekerski napad.

Informacijski pooblaščenec
To je skupina ljudi, ki v službi rešujejo težave, povezane z osebnimi podatki. Zelo veliko vejo o osebnih podatkih in ti lahko pomagajo, če se na primer na internetu pojavijo tvoji podatki (tvoje ime, priimek, naslov) in jih želiš izbrisati.

Neželena sporočila
To so sporočila, ki jih dobimo od neznancev na telefon ali po elektronski pošti. Lahko nam poskušajo prodati stvari, nas želijo prevarati ali ukrasti naše podatke, zato je dobro, da takšna sporočila takoj izbrišemo in ne klikamo na poslane povezave.

Osebni podatki
To so besede ali stavki, ki povedo nekaj o tebi, na primer tvoje ime in priimek, kje živiš, kdaj imaš rojstni dan; med osebne podatke spada tudi tvoja fotografija. Osebni podatki so samo tvoji in so zelo pomembni, zato moraš paziti, da jih deliš samo z ljudmi, ki jim zaupaš.

Pogoji in določila uporabe
Ko igraš igro ali uporabljaš neko aplikacijo, se pogosto pojavi gumb »Strinjam se«. Če ga klikneš, pomeni, da boš upošteval/-a pravila te aplikacije. Ta pravila povedo, kaj lahko počneš in česa ne smeš in kako bodo skrbeli za tvoje podatke. Ker so ta pravila pogosto zapletena in dolga, je najbolje, da jih pregledaš skupaj z odraslo osebo, preden klikneš »Strinjam se«.

Požarni zid
To je kot nevidni zid, ki varuje naše računalnike, da vanje ne bi brez dovoljenja vstopili tujci. Kot pri lego kockah obzidje in vitezi varujejo grad, požarni zid varuje računalnik pred virusi, ki napadajo računalnik.

Spletni piškotki
Spletni piškotki niso piškoti, ki jih jemo, ampak so majhne skrivne stvari, ki jih spletne strani pošljejo v računalnikov »trebuh«, ko smo na internetu. Ti piškotki si zapomnijo, kaj nam je všeč in kaj gledamo, zato nam lahko računalnik pokaže reklame za stvari, ki nas zanimajo. Včasih ti piškotki ostanejo v računalniku kar dolgo.

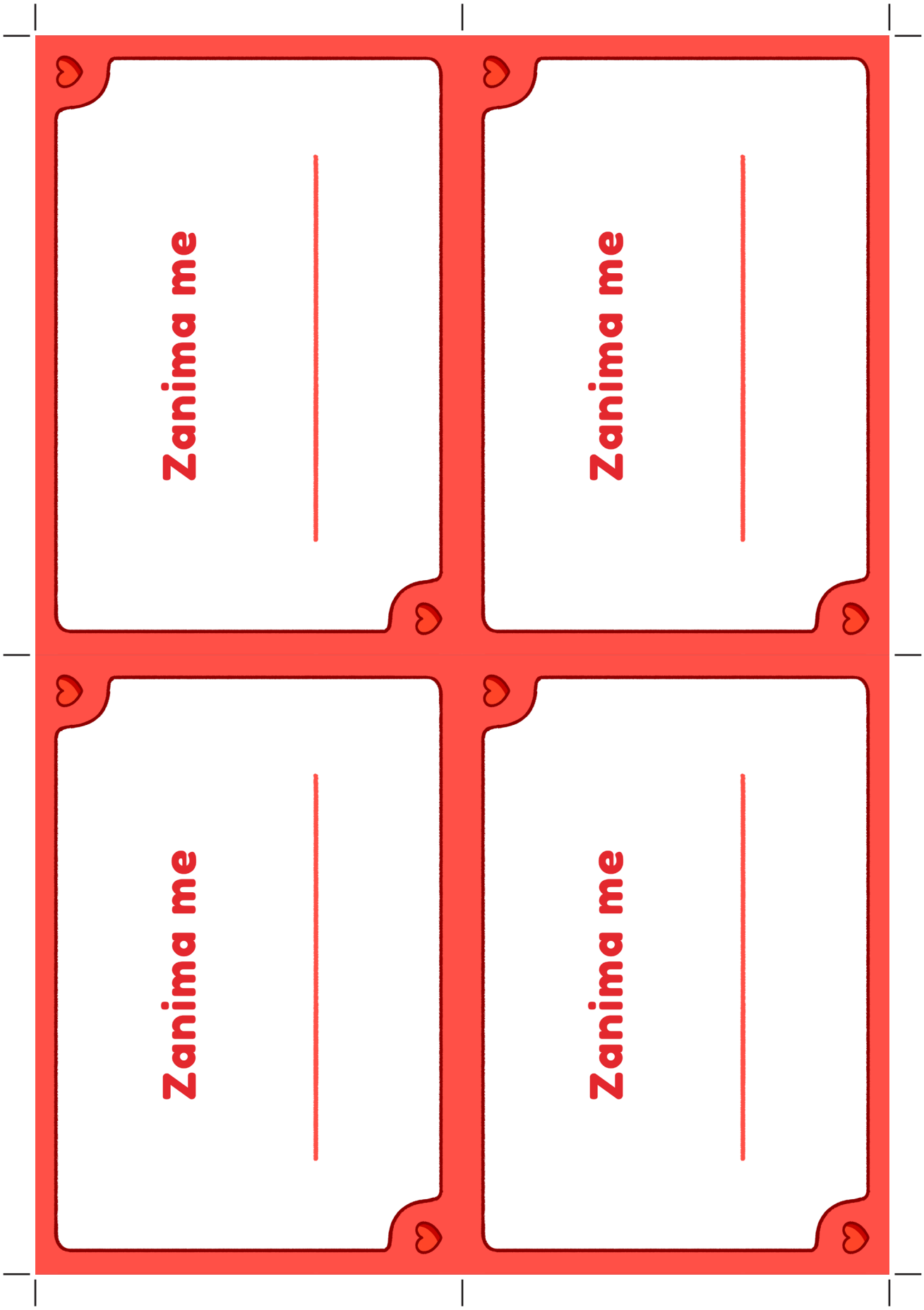
USB-ključek
To ni pravi ključ. Je kot čarobna paličica, ki si zapomni podatke iz računalnika. Uporabljamo jo tako, da jo vključimo v računalnik in nanjo shranimo slike, videe ali besedila. Če USB-ključek nato vključimo v drug računalnik, lahko tam pogledamo, kar smo prej shranili na to spominsko paličico.

Vdor v domače omrežje
Domače omrežje je kot pajkova mreža za računalnike in telefone. Sestavljajo jo nevidne žičke, po katerih v naš dom pride internet. Naša internetna mreža mora biti dobro zaščitena s skrivnim geslom. Če ga kdo ugane, nam vdre v mrežo in lahko ukrade podatke iz računalnikov in telefonov.

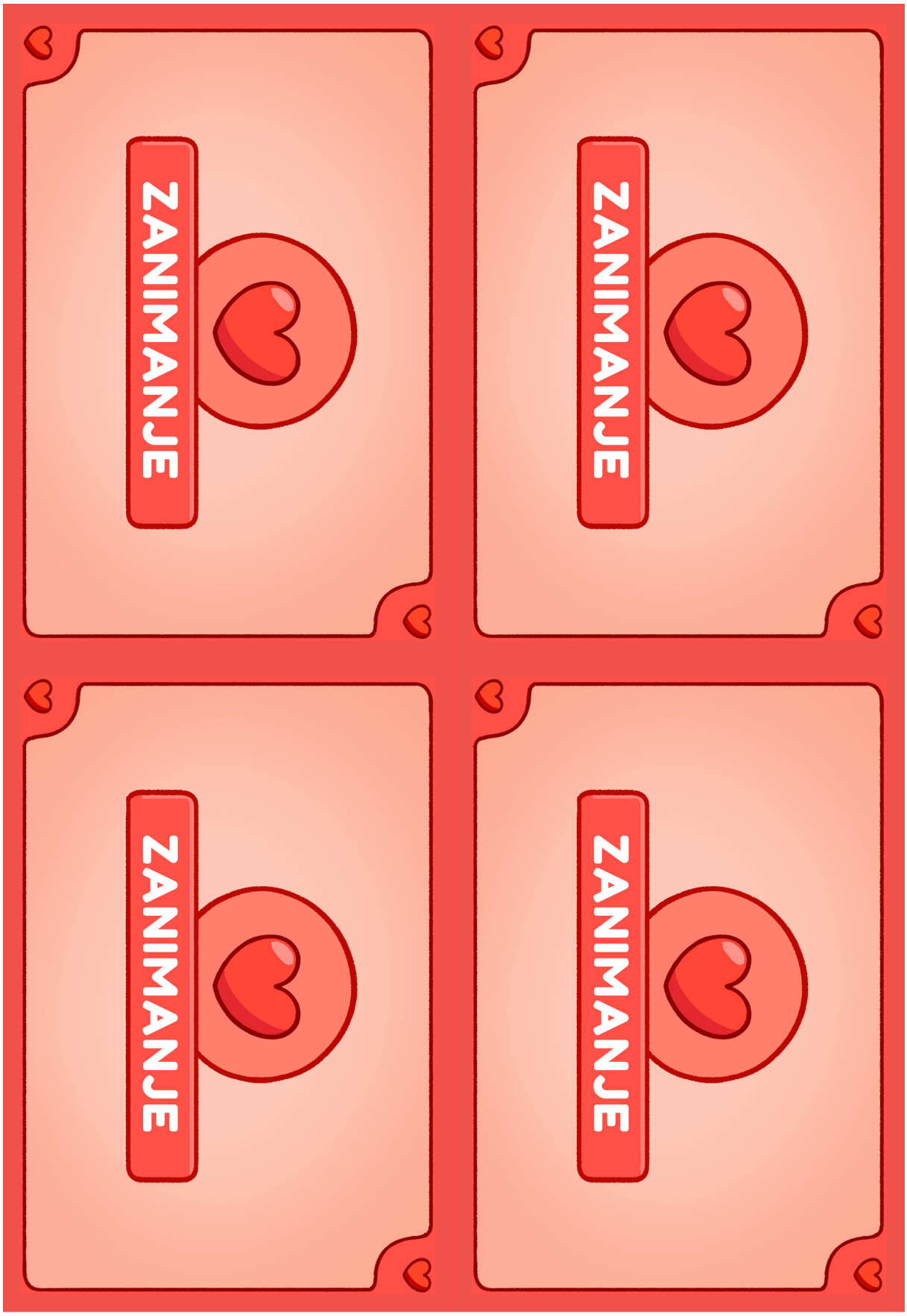
Virusi in zlonamerni programi
To niso virusi, zaradi katerih zbolimo ljudje, ampak škodujejo računalnikom ali telefonom. To so računalniški napadalci, slaba navodila, ki jih neprijazni ljudje pošljejo v računalnik ali telefon, da ga poškodujejo ali ukradejo tuje podatke. Zato je pomembno, da ne klikaš na povezave/gumbe, ki jih ne razumeš, temveč vedno prej vprašaš starejše.



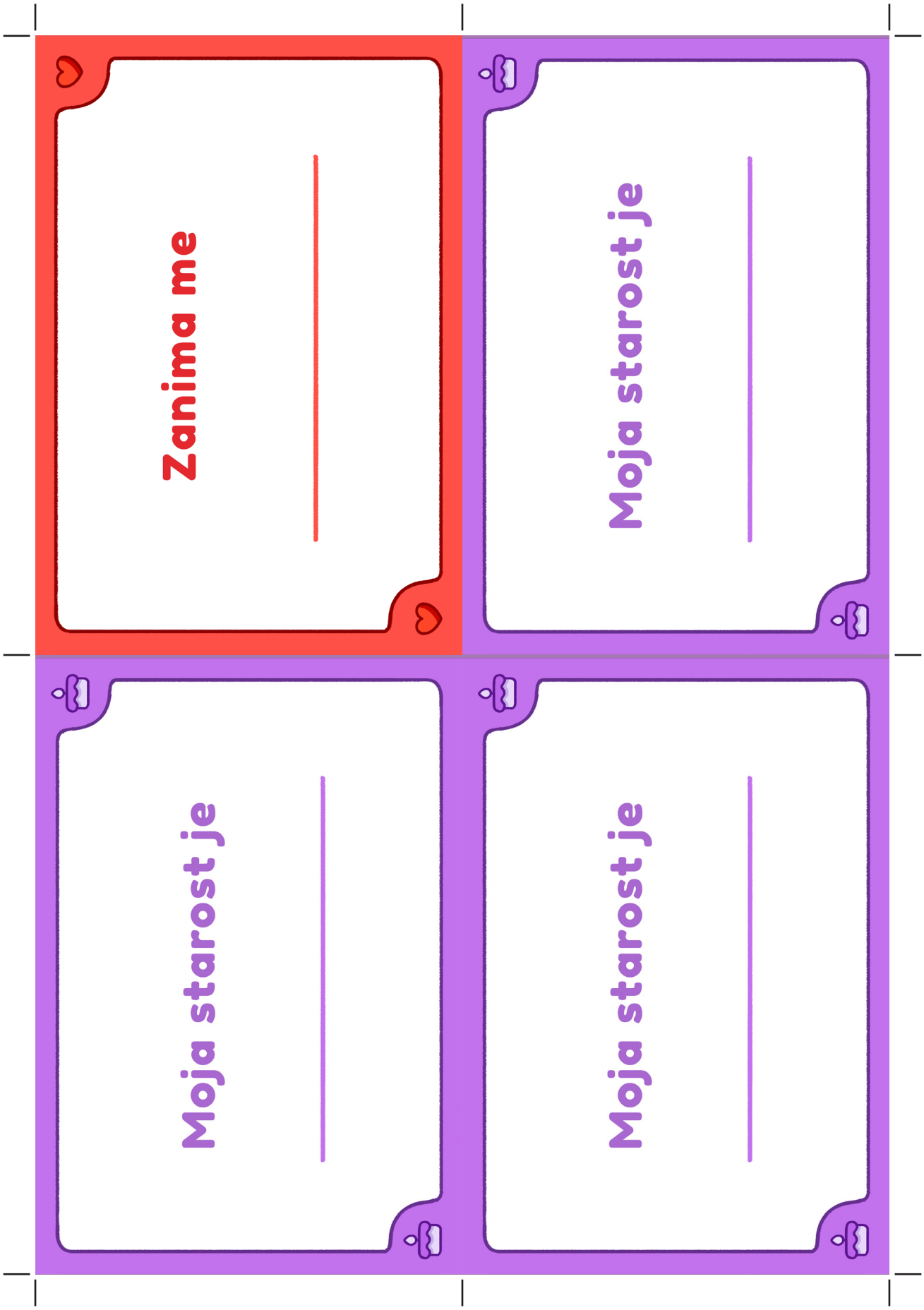
20 KARTIC S PODATKI



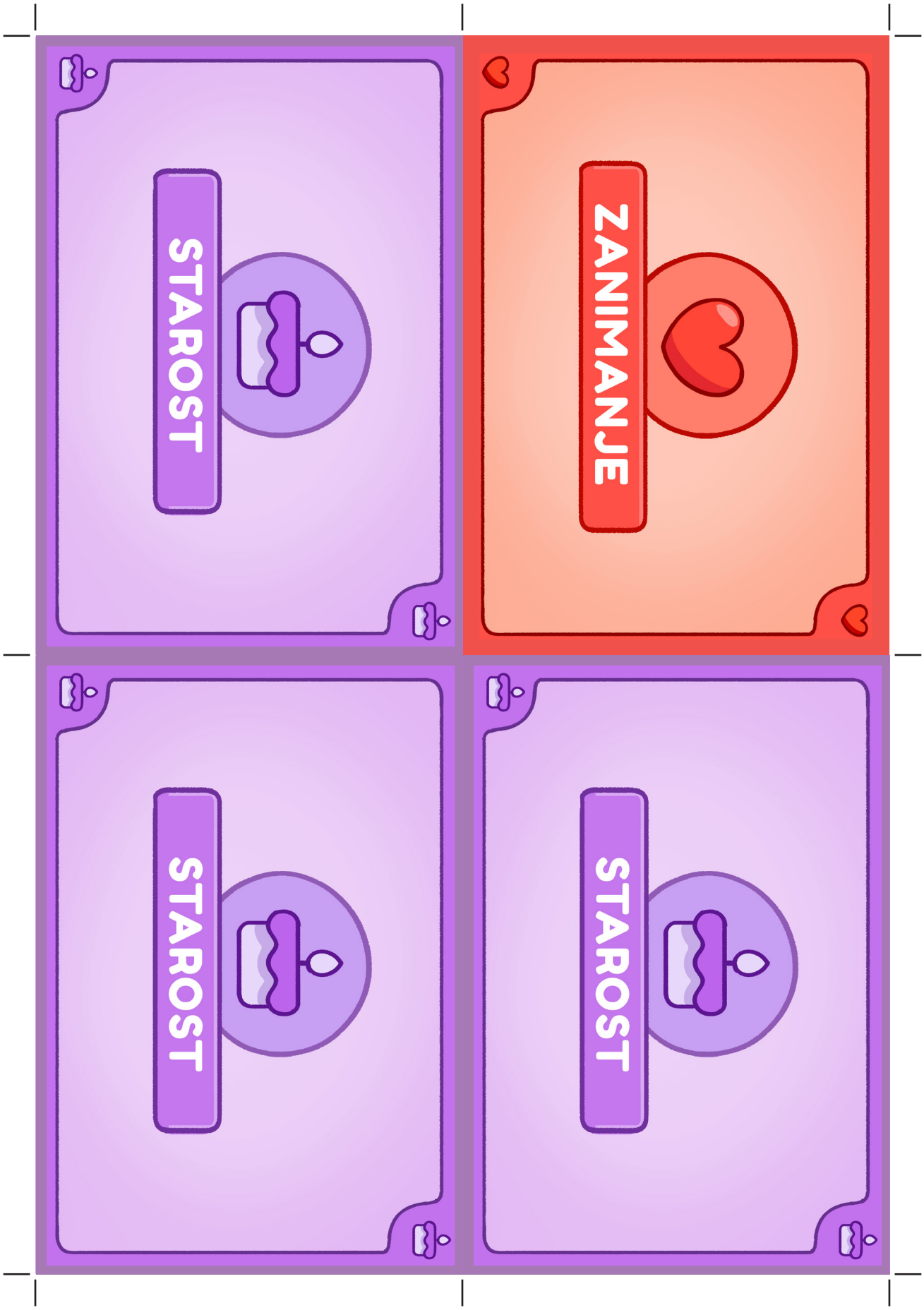
20 KARTIC S PODATKI



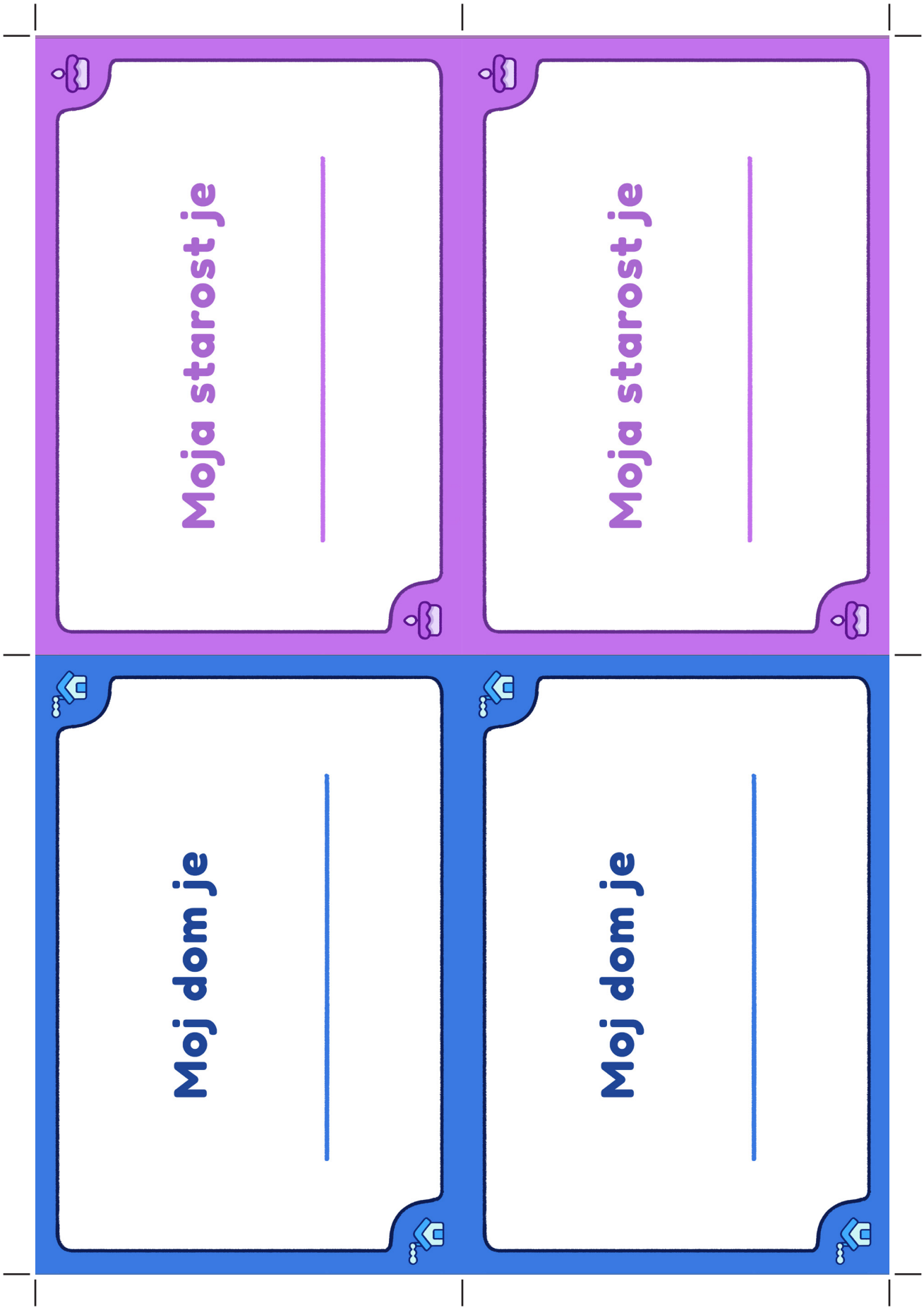
20 KARTIC S PODATKI



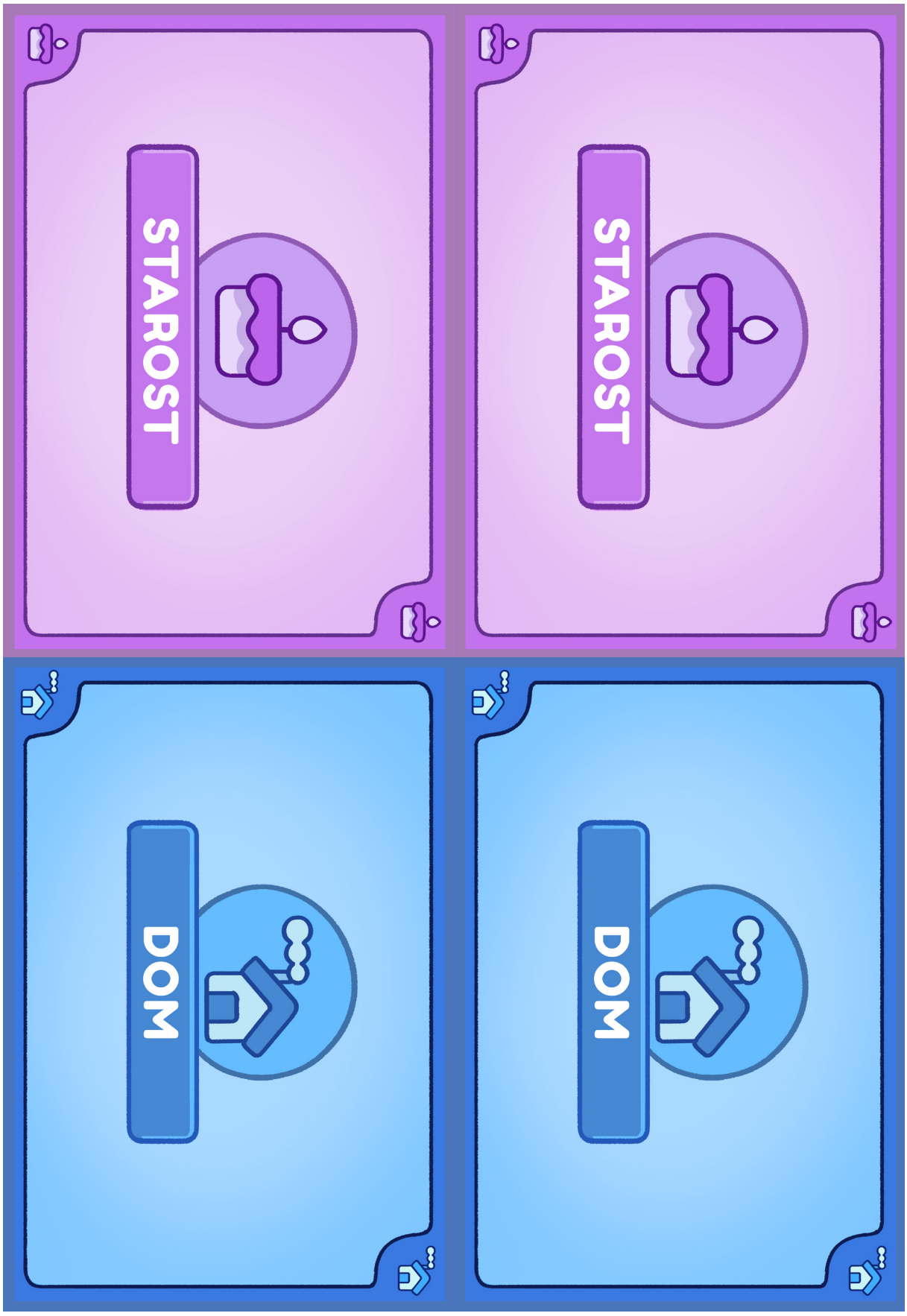
20 KARTIC S PODATKI



20 KARTIC S PODATKI



20 KARTIC S PODATKI



Moj dom je

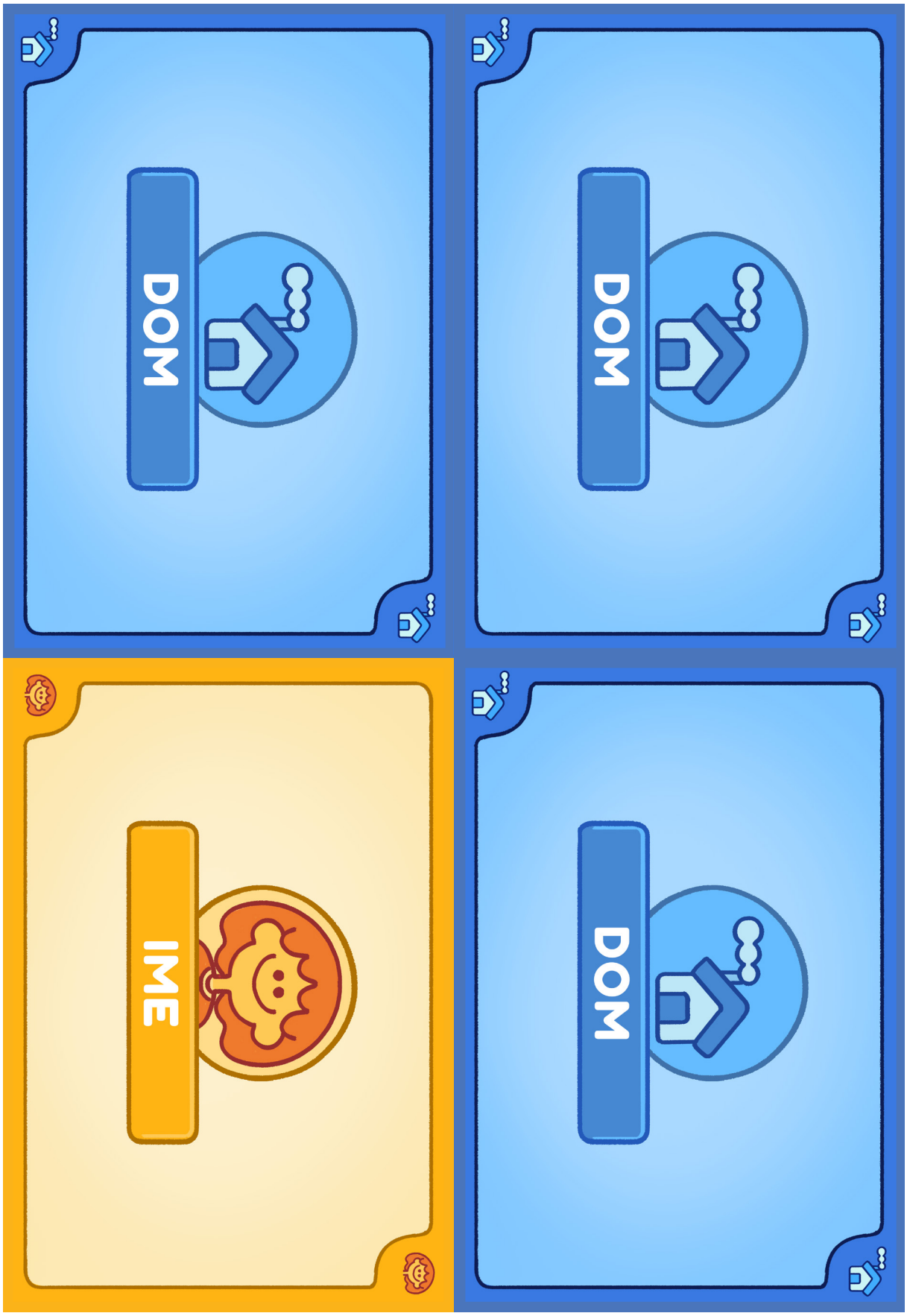
Moj dom je

Ime mi je

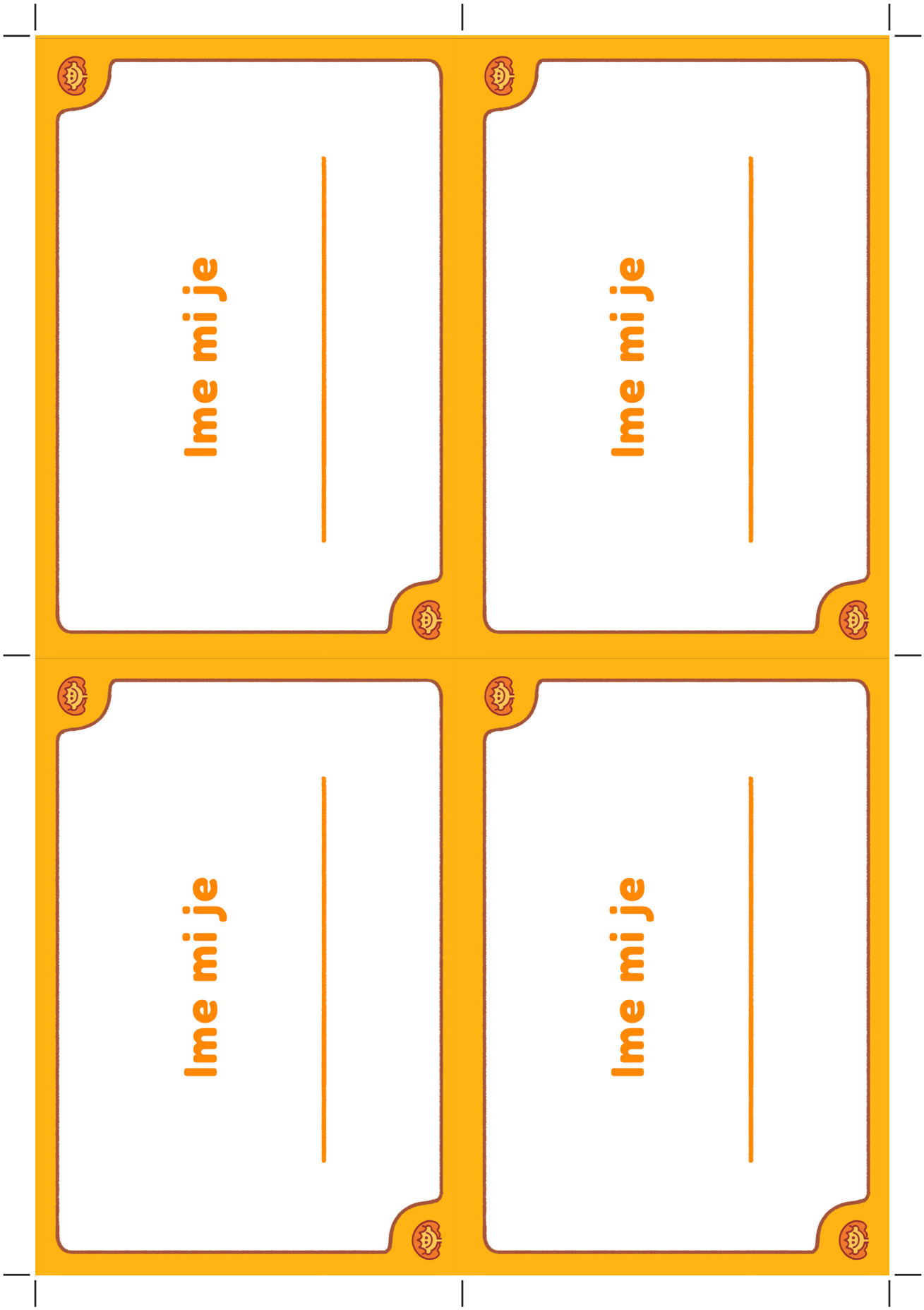
Moj dom je

20 KARTIC S PODATKI

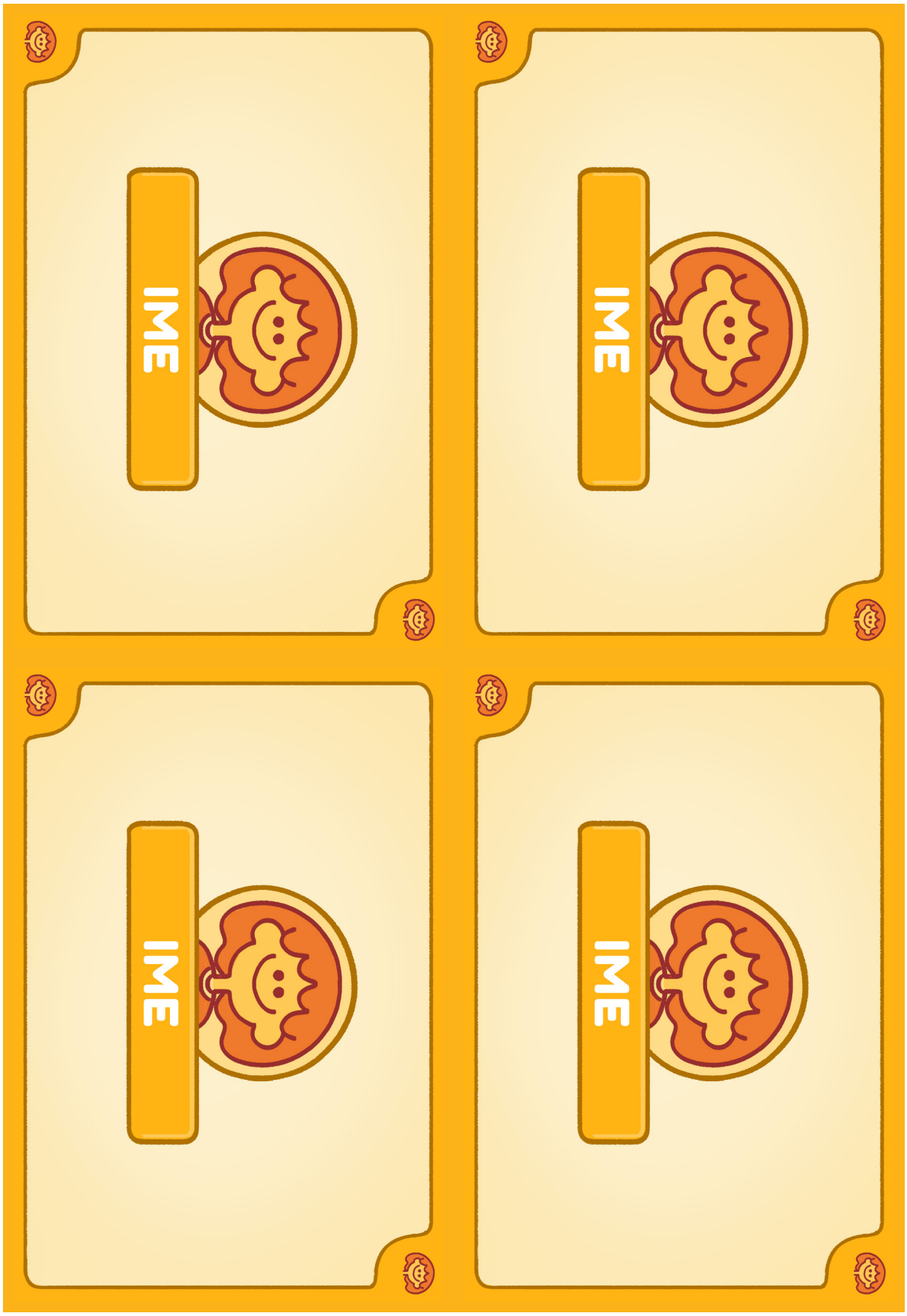
20 KARTIC S PODATKI



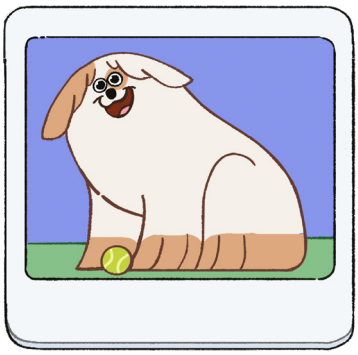
20 KARTIC S PODATKI



20 KARTIC S PODATKI



Fotografija psička



Sošolec ti je pokazal fotografijo sebe in svojega novega psička Šmitka. Psiček je res srčkan in tudi sam si ga želiš, zato si fotografijo izposodiš, da bi jo pokazal mami.

TI POGLEJ

Izposoja šolskega zvezka



Zjutraj si zaspala in zamudila prvo uro matematike, zato moraš prepisati zamujeno snov. Sošolec ti posodi zvezek, na prvi strani je napisano njegovo ime, na zadnji pa ime njegove simpatije. Mia plus Svit, pa srček vmes.

TI POGLEJ

Na obisku pri prijatelju



Sošolec ima nov trampolin. Povabi te na skakalno zabavo, njegova mama pa je obljubila, da boste naročili tudi pico! Naslov prijatelja sporočiš staršem, da te zvečer pridejo iskat.

TI POGLEJ

Vabilo na rojstni dan



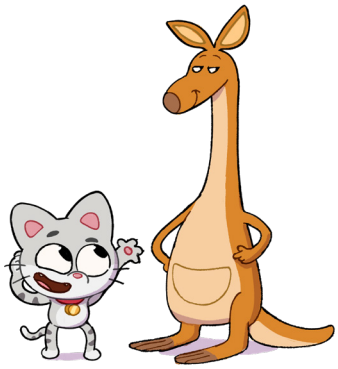
Sošolke in sošolce želiš povabiti na praznovanje svojega rojstnega dne. Na vabila si napisala naslov, da bodo vedeli, kam priti. Vabila si okrasila z nalepkami in jih izročila tistim, ki jih poznaš in jim zaupaš. Z osebnimi podatki ravnaj skrbno.

TI POGLEJ

52 KARTIC


IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK

Nova sošolka



V razredu se vam pridruži nova sošolka. Pove vam, da je nekaj časa živela v Avstraliji, kjer je imela doma kenguruja. Žal je bil prevelik, da bi ga vzeli na letalo. S sošolko se želiš spoprijateljiti, zato jo vprašaš, kako ji je ime.

TI POGLEJ

Spletni nakup



Že dolgo si si želela plavutke, da bi lahko plavala hitreje kot ribe. Z mamo jih poiščeta v znani spletni trgovini in jih naročita. Spletna trgovina zahteva podatek o starosti, da ti dovoli nakup.

TI POGLEJ

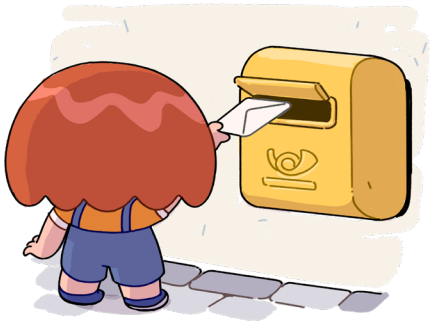
Simpatija



V garderobni omarici na valentinovo najdeš sporočilo svoje simpatije. Vabi te na svojo nogometno tekmo. Čeprav ti je malo nerodno, se opogumiš in greš na tekmo.

TI POGLEJ

Pošlji pismo



Babici bi rad poslal fotografije z morja. Z mamo sta fotografije dala razviti, nato sta babičin naslov napisala na kuverto. Čez nekaj dni je poklicala babica, ki je bila pisma res vesela. Fotografije deli le z ožjim krogom oseb, ki jim zaupaš.

TI POGLEJ

52 KARTIC


IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK

Zabaviščni park



Z družino greste v zabaviščni park. Do zdaj te je vedno spremljal oče, tokrat pa ponosno poveš, koliko si star. Na vrtiljak greš končno lahko tudi sam!

TI POGLEJ

DRUGI POGLEDA

Ali sloni skačejo v daljino?



Z družino si obiskal živalski vrt. Vodič je povedal veliko zanimivih stvari, ti pa si razmišljal samo o tem, kdo bi zmagal v skoku v daljino – slon ali surikata? Tega tudi vodič ni vedel, zato sta z mamo informacijo poiskala na spletu.

TI POGLEJ

DRUGI POGLEDA

Trening košarke

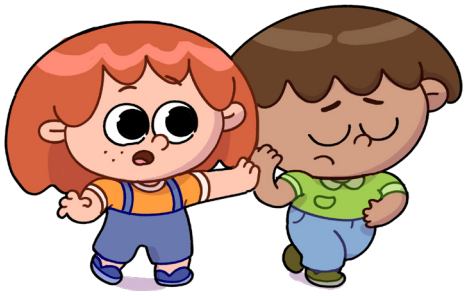


Ker zelo rada spremljaš naše košarkaše pod košem, se tudi ti pridružiš lokalnemu klubu. Soigralci se ti predstavijo in kmalu postanete najboljša ekipa v soseski.

TI POGLEJ

DRUGI POGLEDA

Pomoč prijatelju



Prijatelj ti na poti iz šole pove, da se počuti slabo, in te prosi, da ga pospremiš do doma. Pred vrati se poslovita, upaš, da bo kmalu bolje.

TI POGLEJ

DRUGI POGLEDA

52 KARTIC


IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK

Skupni koledar

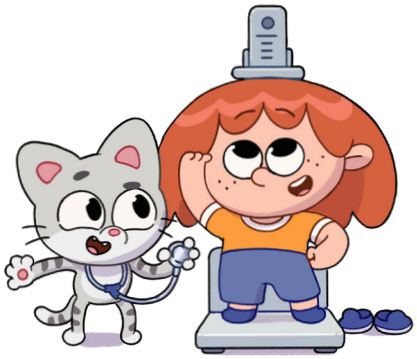


V razredu imate koledar, v katerega učitelj vpisuje imena dežurnih učencev. Tako vsi veste, kdo je na vrsti za brisanje miz in odnašanje malice. Deljenje nekaterih informacij je koristno, treba pa jih je izbrisati, ko niso več potrebne.

TI POGLEJ

DRUGI POGLEDA

Zdravniški pregled



S šolo greste na zdravniški pregled. Medicinska sestra preveri vašo starost, izmeri višino, vas stehta ter podatke zapiše v zdravstveni karton. Potrebuje jih, da lahko spremlja vaš razvoj.

TI POGLEJ

DRUGI POGLEDA

Zaupaj bližnjemu

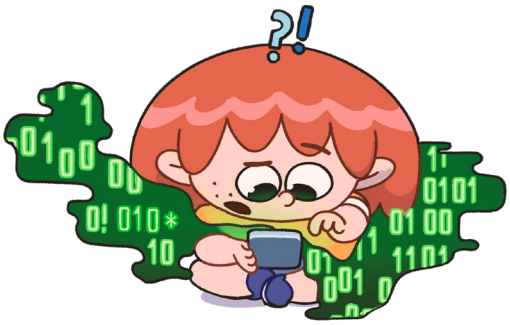


Že nekaj dni si žalostna in ne veš, kaj narediti. Odločiš se, da boš svoje skrbi zaupala dedku. Po pogovoru z njim se počutiš mnogo bolje, ker te je dedek razumel in ti je pomagal. Včasih se je o svojih skrbeh dobro pogovoriti.

TI POGLEJ

1

Hekerski napad



Na šolski spletni strani želiš pogledati, kaj imaš jutri na urniku, vendar zaradi hekerskega napada ne moreš dostopati do strani. Ojoj, v šoli bo cela zmeda.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

1


IZMENJAJ PODATEK
IZMENJAJ PODATEK
NEVARNOST
IZMENJAJ PODATEK

Pogovor z neznancem



Neznanec na ulici te je začel spraševati, kako ti je ime, kje si doma, koliko si star in druge zelo osebne stvari. Tudi če deluje zelo prijazno, mu ničesar ne povej in se umakni nekam na varno.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

Datum rojstva na oglasni deski



Na šolsko oglasno desko si obesil vabilo na praznovanje svojega rojstnega dne. Res je, da nanj ne bodo pozabili tvoji prijatelji, vendar zdaj tvoj datum rojstva poznajo tudi vsi drugi. Svoje starosti ne razglašaj vsem.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

Spletna prevara



Na spletu si videl oglas za zelo ugoden nakup kitare, ki si jo že dolgo želiš igrati. Povedal si očetu, ki je kitaro naročil, a ta ni nikoli prispela. Kupuj na preverjenih spletnih straneh.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

Vdor v domače omrežje



Ker imate doma omrežje zaščiteno z zelo preprostim geslom, je vanj vdrl neznanec in z očetovega računalnika ukradel podatke o njegovi bančni kartici. Omrežje vedno zavarujte z močnim geslom in ga redno menjajte.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Ponarejeni podpis



Nekdo je posnemal tvoj podpis in se podpisal na žaljivo sporočilo učiteljici. Veš, da si nedolžen, a kako boš to dokazal? Vedno pazi, kaj podpisuješ in kje puščaš svoje podpise.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

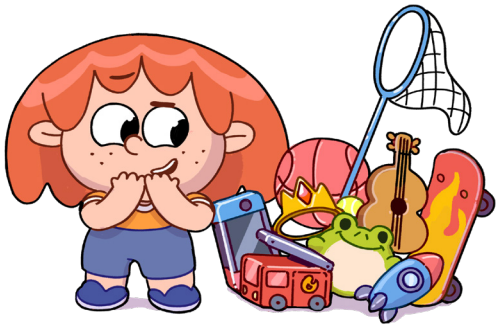
Ukradeno geslo



Prijatelju si zaupal geslo za dostop do svojega računa, da bi lahko še on igral tvojo najljubšo videoigro. Prijatelj je to geslo povedal še drugim, ki so blokirali tvoj dostop do videoigre. Z geslom ravnaj premišljeno in ga ne deli naokoli.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

Nepremišljeni nakup



V spletni trgovini z igračami je tako enostavno klikati, da si naročil kar deset igrač. Ampak, ojoj! Kdo bo vse to plačal? Mama se že ni strinjala s tem, da uporabiš podatke z njene kartice.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

Klic z neznane številke



Na domač telefon je poklical neznanec, ki ga je zanimalo, kdaj bodo tvoji starši doma, da jim nekaj prinese. Nepremišljeno si mu zaupal ta podatek. Bodi previden in ne deli podatkov neznancem.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Slaba navada



Sošolka te je videla, ko si si na skrivaj vrtal po nosu. Namesto da bi to zadržala zase, je tvojo skrivnost raztrobila celemu razredu.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Neželena sporočila



Mama je sodelovala v spletni nagradni igri in ob prijavi zapisala svojo telefonsko številko. Kmalu je na telefon začela prejemati čudna sporočila. Med kupom nepotrebnih sporočil je spregledala obvestilo učiteljice, da moraš v šolo nujno prinesti kostum Alfonza Megazajca za jutrišnjo predstavo.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Reklama v nabiralniku



Ker vedno sprejmeš vse pogoje uporabe in podpišeš vse, kar dobiš pod roke, v nabiralnik dobivaš vedno več reklam. Vedno skrbno preberi, kaj podpisuješ in kakšne pogoje sprejemaš.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Šibko geslo



Mama je za odklepanje svojega mobilnega telefona nastavila zelo enostaven vzorec. To geslo je tako preprosto, da ga lahko katerikoli zlonamernež zlahka ugotovi. Mamo opozoriš, naj si nastavi boljše geslo, ki ga je težko ugotoviti!

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Neodjava iz računalnika



Ker si se zaklepetal s prijateljem, si se v knjižnici pozabil odjaviti iz šolskega računalnika. Joj, zdaj je pa sošolka videla, kaj si počel na njem. Vedno se odjavi iz računalnika in spletnih računov.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Neželena objava fotografije



Sošolec se je usedel na čokoladni sladoled. V nerodnem trenutku si ga fotografirala in sliko objavila v skupini prijateljev. Ker se vsi norčujejo iz njega, ti postane hudo in fotografijo izbrišeš.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Nezaklenjeni telefon



Oče ti je povedal o prijatelju iz gobarskega društva, ki je na bencinski črpalki na stranišču pozabil nezaklenjen telefon. Nekdo ga je vzel in mu ukradel denar iz spletne banke.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Brez požarnega zidu



Ker na računalnik nisi namestila požarnega zidu, je zdaj ta poln virusov in zlonamernih programov, zaradi česar se pogosto kvari. Vprašaj učitelja računalništva, kako lahko zaščitiš računalnik.

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Sumljivo elektronsko sporočilo



Na očetov telefon je prišlo sporočilo, ki v zameno za njegove osebne podatke obljublja ogromno denarja. Ponudba je mamljiva, vendar gre gotovo za prevaro.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Fotografije s počitnic



Starejši brat ti je pokazal, kako lahko fotografije iz družinskega albuma na računalniku deliš še z dedijem in babico. Opozoril te je, da albuma ne smeš nastaviti tako, da bo fotografije videl vsak.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Najdeni USB-ključek

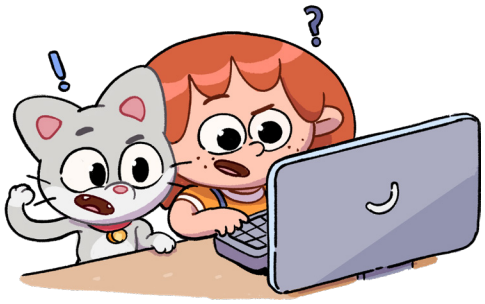


Na tleh najdeš USB-ključek v obliki tvoje najljubše živali, koale. Res je simpatičen in rada bi ga obdržala, ampak te starši opozorijo, da neznanih naprav nikakor ne smeš uporabljati, saj lahko pokvarijo računalnik.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Računalniški virus



Na spletni strani, ki je nisi poznal, si želel pogledati zabaven posnetek. Kliknil si na povezavo, nato pa so se odprle čudne strani, računalnik se je nehal odzivati in izbrisale so se vse fotografije.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Vlom v hišo



Na sladoledu s prijatelji si veselo razlagal, da greš naslednji dan s starši na morje. Pogovoru je prisluškoval neznanec, ki se je razveselil informacije, da bo vaš dom ves konec tedna prazen. Medtem ko vas ni bilo, je nekdo vlomil v hišo in odnesel dragocenosti.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Naglavne nadloge



Zdravnica pred celim razredom pove, da imaš uši. Počutiš se slabo. Res ni prav, da je to povedala čisto vsem!

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Neželeno snemanje



Na kopališču si opazila znak za video nadzor. Najprej te to prav nič ne moti, kar naj opazujejo tvoje vragolije na toboganu! Kaj pa, če je kamera tudi v garderobi? Kadar se glede snemanja počutiš nelagodno, se pogovori s starši. Včasih je snemanje tudi prepovedano.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Izgubljena pametna ura



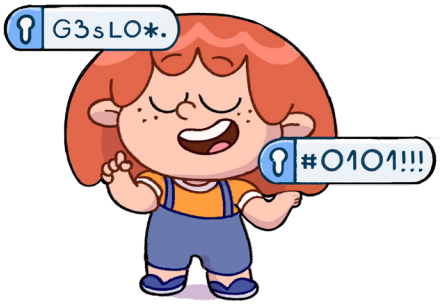
Pri prijatelju si pozabil pametno uro. Prijatelj in njegova sestra se želita pozabavati na tvoj račun in pokličeta tvojega dedka ter ga naplahtata, da ga pred vrati čakajo vesoljci.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Geslo za telefon



Med sošolci se je razvnela razgreta debata o geslih, ki jih za zaklepanje telefonov uporabljajo starši. Zdaj vsi veste gesla vseh! To zagotovo ni bila najboljša ideja. Kaj pa starši? Tudi oni morajo biti previdni in ne smejo deliti svojih gesel brezskrbno, niti s svojimi otroki.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Dvojna zabava



Vsem v razredu si povedala, kdaj boš praznovala rojstni dan, potem pa si ugotovila, da tudi sošolec praznuje na isti dan. Ojoj, na katero izmed zabav bodo zdaj prišli sošolci in sošolke? Mogoče pa lahko zabavi združita?

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Izgubljena izkaznica

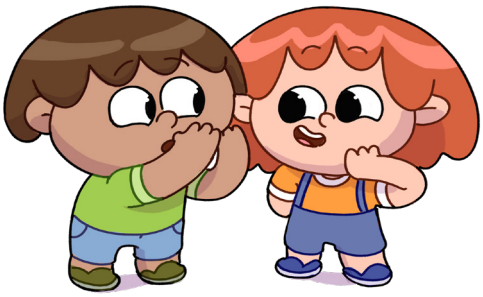


Staršem nisi povedala, da si izgubila izkaznico za knjižnico. Nekdo si je z njo izposodil kar deset knjig in jih ni nikoli vrnil. Škoda, da nisi takoj povedala staršem, saj bi lahko izkaznico preklicali.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA

Klepetulja



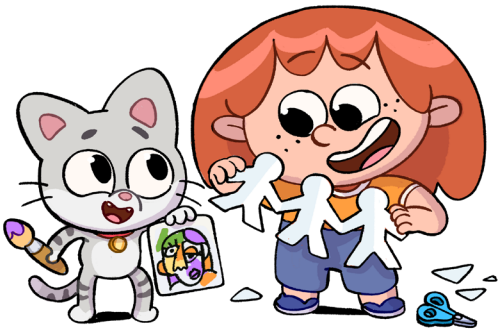
Sošolec ti je povedal, da mu je všeč Saša. Čisto po nesreči ti ta skrivnost uide, potem pa še opaziš, da Saša stoji za tvojim hrbtom.

TI UGIBAJ ALI POGLEJ

DRUGI UGIBA ALI POGLEDA


NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST
NEVARNOST

Novi hobi



Rada bi spoznala nove prijatelje, zato si se poleg šahovskega krožka vpisala tudi na likovne delavnice. Prijatelji nas bogatijo, interesi pa spreminjajo.

SPREMENI

Novi vzdevek



Pri tabornikih si dobil taborniško ime. Ker ti je zelo všeč, te prijatelji začnejo klicati kar z vzdevkom.

SPREMENI

Selitev



Vedno si si želela, da bi se lahko z bratom igrala na vrtu. Preselite se na deželo, na vrtu pa vama oče postavi celo nogometni gol! Ko se preseliš, dobiš tudi nov naslov.

SPREMENI

Izmišljena starost



S prijatelji se igraš, da si superjunak, ki se lahko kadarkoli postara ali pomladi. Izmisli si res zabavno starost.

SPREMENI


ZAVARUJ
ZAVARUJ
ZAVARUJ
ZAVARUJ

Pravica do spremembe



Na morju si v ribiško mrežo ujel zlato ribico, ki ti podarja eno željo. Kateri svoj podatek želiš spremeniti?

SPREMENI 1

Počisti piškotke



Potem ko si z očetom brskala po spletni trgovini z igračami, so se ti začeli prikazovati oglasi za igrače tudi na drugih straneh. Oče ti je igračo že kupil, a oglasi se še vedno prikazujejo. Ker ne želita več prejemati tovrstnih reklam, počistita spletne piškotke.

SPREMENI 1

Preberi pogoje in določila uporabe



Na tablico želiš namestiti novo videoigro, vendar piše, da moraš prebrati pogoje in določila uporabe. Skupaj s starši ste jih prebrali in ugotovili, da videoigra ni primerna zate, saj zbira podatke, ki jih z neznanci ne želiš deliti. Izbrali ste drugo videoigro, ki je bolj varna.

POGLEJ 3 KARTICE S KUPČKA IN IGRAJ 1

Varstvo osebnih podatkov



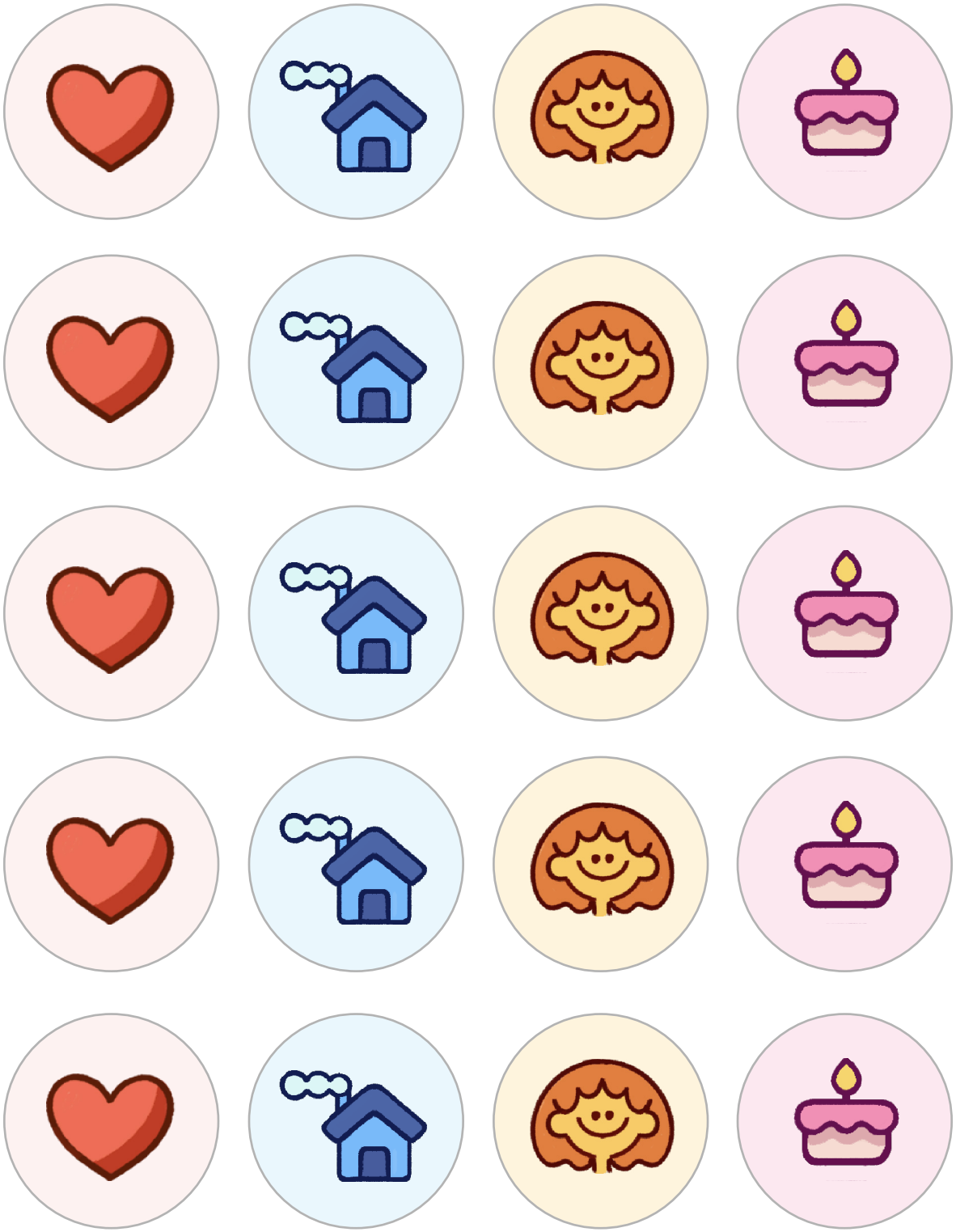
Ali si vedel, da obstajajo posebna pravila, ki zagotavljajo, da naši osebni podatki niso kar za vsakogar? Pomagajo nam, da lahko sami odločimo, katere podatke o sebi bomo povedali komu in kdaj. Pri tem ti lahko svetuje Informacijski pooblaščenec.

POGLEJ 3 KARTICE S KUPČKA IN IGRAJ 1

52 KARTIC



20 ŽETONOV



20 ŽETONOV

